

# HUMANISTINEN YRITTÄJYYSKASVATUS

LUODE – luonto ja taide nuorten työelämätaitojen oppimisympäristönä -hankkeessa ristipölytettiin yrittäjyyskasvatusta taide- ja seikkailupedagogiikan kanssa. Mietittiin, millaista yrittäjyyskasvatus voisi olla, jos siihen sisällytetään ihmisten hyvinvoinnin ja hyvän elämän humanistinen arvopohja - ihmisenä kasvun tavoite. Ristipölytyksen tuloksena tunnistettiin neljä teemaa:

## 1. Yksilö itse

Mikä on itselle merkityksellinen ja innostava asia, johon haluaa panostaa ja oppia lisää?

## 2. Yhteistyö

Miten voi rakentaa halutunlaista tulevaisuutta ja yhteiskuntaa yhdessä muiden kanssa iloa, innostusta, yhteenkuuluvuutta ja empatiaa kokien?

## 3. Toiminta

Miten rohkaistua kokeilemaan ja toimimaan itselle merkityksellisissä asioissa ja tiedostaa toiminnan vaikutukset muihin ja ympäristöön?

## 4. Mahdollisuudet

Miten avautua tarttumaan ympäröivän maailman tarjoamiin mahdollisuuksiin empaattisesti ja vastuullisesti, omien arvojen pohjalta?

Humanistisen yrittäjyyskasvatuksen ytimessä on oppijan tietoisuuden herättäminen omasta toiminnastaan ja vaikutusmahdollisuuksistaan halutunlaisen tulevaisuuden rakentamiseen. Yrittäjyyskasvatuksen tavoitteena on tällöin tukea nuoria muodostamaan omanlaista käsitystä yrittäjyydestä ja sen mahdollistamasta hyvinvoinnin maailmasta.

LUODE – luonto ja taide nuorten työelämätaitojen oppimisympäristönä –hankkeessa tarjotaan nuorille erilaisia kokemus- ja toimintaympäristöjä, joissa he voivat syventää tulevaisuuden työelämätaitoja.

Hankkeessa...

...kehitetään yrittäjyyskasvatuksen toimenpiteitä liittämällä uudenlainen yrittäjyyskasvatuksen pedagoginen malli osaksi luonnon, liikunnan, taiteen ja median menetelmiä

...järjestetään luonto-, liikunta-, taide-, media- ja yrittäjyyskasvatuspilotteja ja niiden yhdistelmiä, joissa opitaan tulevaisuuden työelämän metataitoja

...rakennetaan työelämään tutustumismateriaaleja perus- ja toiselle asteelle

...tuotetaan tietoa nuorten arjesta ja arvioidaan pilottitoiminnan sekä yrittäjyyskasvatuksen vaikutusta nuorten hyvinvointiin, elämänhallintaan, työ- ja opiskelumotivaatioon ja ammatinvalintasuunnitelmiin.

...

LUODE – luonto ja taide nuorten työelämätaitojen oppimisympäristönä –hanke on valtakunnallinen ESR-hanke v. 2018-2020, jonka rahoittaja on Pohjois-Pohjanmaan ELY-keskus.

OSUUSK

TAIDE-  
YLIOPISTO

LUT  
University

HELSINGIN YLIOPISTO  
HELSINGFORS UNIVERSITET  
UNIVERSITY OF HELSINKI

VIERUMÄKI

OUTWARD BOUND  
FINLAND

SUOMEN LATU

Luode

Vipuvoimaa  
EU:lta  
2014–2020

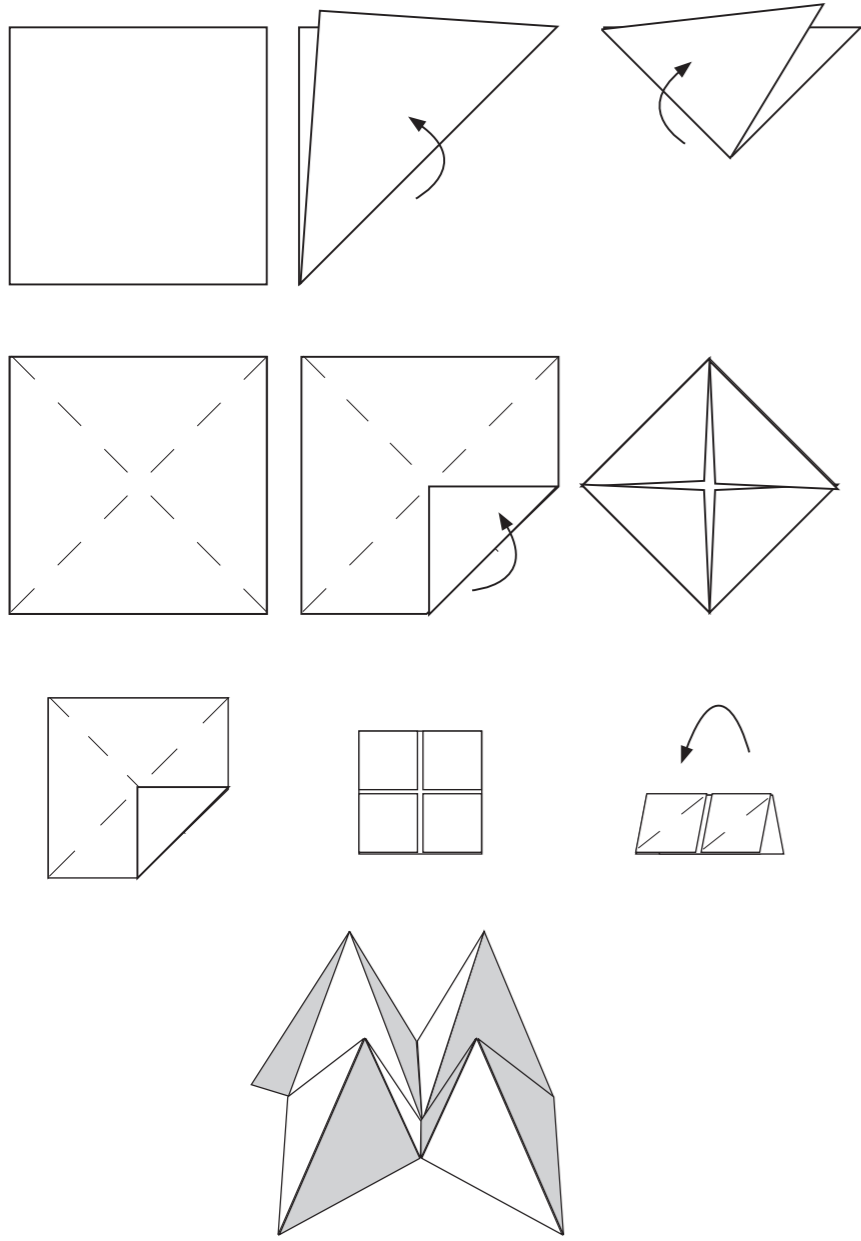
Euroopan unioni  
Euroopan sosiaalirahasto

# ASKARTELE KIRPPU-PELI

Kirppu antaa toiminnan ja pohdinnan ideoita, miten oppia tulevaisuuden työelämätaitoja taide- ja seikkailupedagogiikan keinoin.

## TEE NÄIN:

1. Leikkaa Kirppu-arkki neliöksi ja taittele ohjeen mukaan
2. Pyydä kaveria sanomaan luku
3. Liikuta Kirppua peukaloiden ja etusormien välissä luvun määrä
4. Pyydä kaveri valitsemaan yksi näkyvillä olevista symboleista.  
Symbolin mukaisesta luukusta löytyy
  - Toimintatehtävä, joka auttaa pohtimaan kokemuksiasi/osaamistasi/minuuttasi kuvaavia tekijöitä
  - Pohdintatehtävä, joka herättelee ajatuksia oman toimintasi vaikutuksista itselle, muihin ja ympäristöön



...

Kirppu-peli syntyi LUODE - luonto ja taide nuorten työelämätaitojen oppimisympäristönä -hankkeessa.

